

**UD: PICTOMIM**

# QUÈ ÉS 'PICTOMIM'?

És un joc de sobretaula que és una barreja entre el joc del "Pictionary" i el joc de "Les pel·lícules", on es combina l'enginy de dibuixar i de representar fent mímica diferents paraules o frases, sovint, relacionades amb el món de l'esport i l'activitat física.

És necessària una gran dosi d'imaginació i habilitat. Què us diverteu i apreneu molt amb aquest joc!

## OBJECTIU:

Arribar el primer en completar tot el taulell.

## DESENVOLUPAMENT DEL JOC:

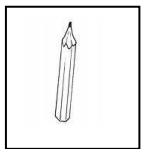
Cada jugador escollirà el color amb què jugarà i es situaran a la posició de sortida.

Començarà el jugador que tregui el resultat més alt en llançar el dau.

El jugador que comença mourà la fitxa tantes posicions com el nombre que hagi tret en el dau.

Tot seguit hauréu d'actuar segons el tipus de casella en què us trobeu. La resta d'equips actuarà de la mateixa forma per torns.

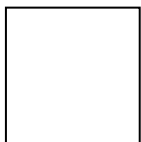
### QUINES CASELLES PODEM TROBAR?



El jugador que caigui en aquesta casella haurà de dibuixar el que indiqui una de les targetes del joc. Els altres jugadors hauran d'endervinar-ho. Si ho endevinen, el jugador torna a tirar el dau i segueix jugant. Si no ho endevinen, perd el torn i tira el següent company.



El jugador que caigui en aquesta casella haurà de representar fent mímica el que indiqui una de les targetes del joc. Els altres jugadors hauran d'endervinar-ho. Si ho endevinen, el jugador torna a tirar el dau i segueix jugant. Si no ho endevinen, perd el torn i tira el següent company.



En aquesta casella el jugador que caigui no realitzarà cap acció. Es quedarà en aquesta casella i després tirarà el següent.

PALLASSO

SILENCI

NATACIÓ

DUTXAR-SE

VELOCITAT

EDUCACIÓ  
FÍSICA

PILOTA

TOMÀQUET

DUTXAR-SE

PINGÜÍ

MOSQUIT BOIG

HIPOPÒTAM  
BALLARÍ

FLEXIBILITAT

MESTRE

CUINAR UNA  
TRUITA A LA  
FRANCESA

ESTAR MALALT

CAMINAR DINS  
UN LÍQUID  
MOLT ESPÈS

ROBOT

UN GLOBUS QUE  
ES DESINFLA

ENCIAM

SALTAR  
D'ALEGRIA

FER-SE EL XULO

TRIST

TENIR FRED

ESTAR  
EMOCIONAT

GEGANT

RENTADORA

LA LLETRA M

ESCALAR

NETEJAR

TOCAR UN  
VIOLÍ

ESTAR  
ENAMORAT  
BOJAMENT

PUNXAR-SE EL  
DIT

ATLETA FORÇUT

TOCAT DE L'ALA

MORT DE GANA

SALTAR A  
CORDA

CÓRRER A  
CÀMARA LENTA

FER SURF

ESTIMAR

UN CIENTÍFIC

GUANYAR UN  
PREMI

FOTÒGRAF

CANTANT DE  
ROCK

LA LLETRA P

PILOTAR UN  
AVIÓ

VEURE EL FUTUR

VOLEIBOL

ESCACS

BALLET

CELEBRAR UN  
GOL

ESTUDIAR

MENJAR UNA  
COSA DOLENTA

ABELLA

TANCAR UNA  
PORTA

CONSERGE

DESPERTAR-SE

HORA DE DINAR

ENTRENAR

FER MALABARS

A L'AUTOBÚS

CABALL

CUC AFAMAT

ARTICULACIÓ

LLEGIR UN  
LLIBRE  
ABURRIT

ANAR A VOTAR

BOTAR UNA  
PILOTA

VERGONYA

ESTAR MOLT PLE  
DE MENJAR

LA LLETRA C

TENNIS

ANIMAR EL TEU  
EQUIP

PLANZAR UNA  
CAMISA

PELAR  
PATATAES

PREPARAR  
L'ESMOZAR

LLIBRE  
INTERESSANT

TAURÓ

VISITAR UN  
MUSEU

PEIX

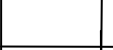
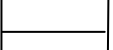
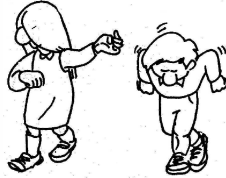
ENSABONAR-SE

CALURÓS

JIRAFÀ

ANAR-SEN DE  
VIATGE

FER LA COMPRA



# PICTOMIM

